Honningdalen og Blomsterbyen

# Recap

* Starter i sommerhus gården, lige brudt hegnet ned.
* Petter og Morphious undersøger eneste ikke-ødelagte bærbusk. Finder to typer bær, røde giver 1d4 healing + *Enlarge* i 1 time (eller 0 hp), blå giver 1d4 skade.
* Draggy finder goblinen ”Kujon” i toilettet ”Stinkekammeret”. Hjælper ham ud og navngiver ham ”Bob”.
* Sammen angriber de sommerhuset. Enlarged Morhpious og Bob undgår lorte-spand fælde i døren og angriber stueetagen (stuen). Draggy og Petter angriber første etage (soveværelse + kontor).
* Draggy og Morphious gennemroder lokalet og finder papirer der siger at Bedstemoren har haft en magisk perle som goblinerne kan bruge til at udføre et ækelt ritual.
* Petter snakker med sort kat ”Majestæten” 1. etage der fortæller goblinerne har stjålet ting og kom fra den nordlige retning.
* Tager mod kælderen, hører flok gobliner snakke om at de er bange for at gå ind i kælderen. Åbner døren og angriber.
* Stiger i level 2.

Lokationer

# Haven

## Toiletskur

Goblinen “Kujon” er som straf for ikke at turde dræbe katten blevet låst inde på toilettet, som er fyldt med gylle.

Kujon vil gerne hjælpe holdet med at bekæmpe de andre gobliner, men er en bangebuks i kamp.

## Bærbuske

Bedstemoren har plantet en masse fine ting, men goblinerne har ødelagt alt undtagen denne ene bærbusk.

Den har to typer bær, den ene healer 1d4 (rød) og gør stor og den giver 1d4 skade (blå). Kan spises som bonus action. DC 12 Medicine afgøre.

# Huset

## Stueetagen

Døren står på klem og en spand med afføring er på toppen. DC 12 Perception check se spanden.

To gobliner brydes om en cookie boks, og en Skitterling kravler rundt inde i den ødelagte sofa. Der er både en trappe der fører ovenpå og nedenunder.

Combat:

* 2x Goblin Warrior (FM 136)
* 1x Skitterling (FM 136)

## Første etage: Soveværelse

Soveværelset er fuldstændig rodet igennem med papirer overalt i rummet (mest gamle breve fra børn og børnebørn). I det ene hjørne står nogle gobliner og prøver at få fat på en sort kat ”*Majestæten*”, som hvæser ad dem oppe fra en kommode.

*Majestæten* er bedstemorens kat.

## Kælderen

**Indgangen**Lille rum for enden af trappen med barrikaderet dør. 5 svage gobliner prøver at overtale hinanden til at gå ind og hente skatten som er gemt i kælderen, men er bange for monsteret man kan høre banke rundt derinde.

*”Jeg sladrer til Dronningen og siger du er en bangebuks!”*

*”Men… Men… Men du så hvad den gjorde ved Halik og Jek!”*

*”Ja… Men det der sorte glaskranie så altså virkelig magtfuldt ud! Jeg tror at hvis vi sniger os forbi monsteret, så kan vi godt få glaskraniet!”*

Goblinerne er bange og angriber ikke med det samme.

Combat:

* 5x Goblin Lackey (FM 134)

**Kælderen**Bedstemoren har begravet sin afdøde mand hernede, og forsøgt at genoplive ham, men det slog fejl og han blev til en Ghoul.

Masser af møbler gør kælderen til en lille labyrint hvor man kan snige sig rundt uden at blive opdaget af Ghoulen. I den anden ende er hans kiste som goblinerne åbnede. Ved siden af kisten er et magic item: Det sorte glaskranie

Det sorte glaskranie  
*Wondreous item, uncommon*

Det sorte glaskranie kan bruges til at genoplive de døde. Man kan som en action forsøge at genoplive en person ved at klare et DC 10 Arcana check. Hvis man fejler, bliver personen i stedet til en sulten Zombie.

Combat:

* Ghoul (FM 259)

Næste skridt

Goblinerne har stjålet en magisk perle fra sommerhuset, som de har bragt tilbage til deres grotte og nu kan deres leder udføre et ritual, hvis ikke hun stoppes hurtigt. Partiet kan lære dette fra katten Rasser eller fra goblinerne.

Survival finde spor som fører til goblinernes base.

Brug Jagged Edge Highway fra Where Evil Lives.

Initiative næste gang:

Draggy: 22

Goblins: 21

Morhp: 13 (Har Armor of Agathys)

Petter: 5